





INSIGHTS



STORYTELLING

Un jour, un bar, cinq potes.



Un groupe de 4 joueurs minimum

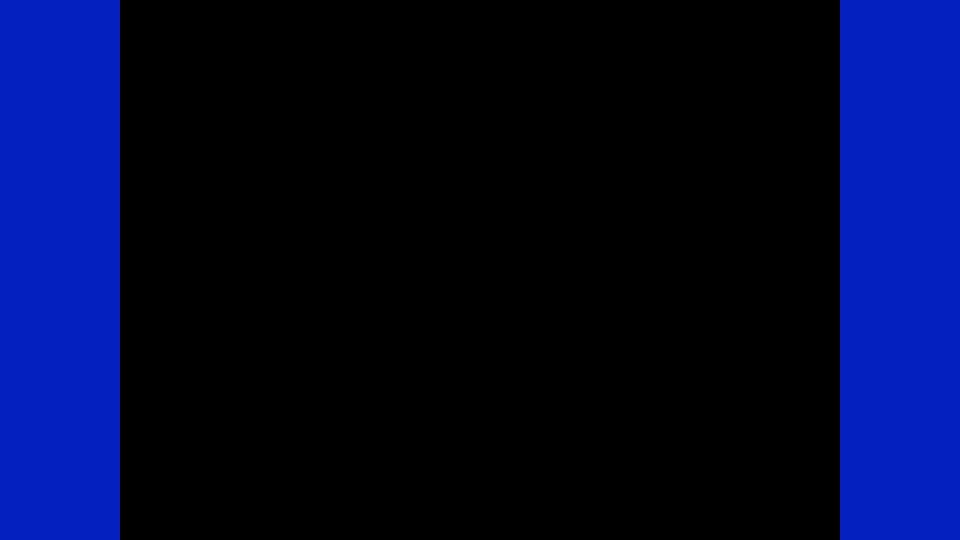
Des questions visant «qui» ou «combien»

Voter en pointant une personne

Raconter l'anecdocte







CUT

LES TEAMS





LES AMPLIFICATEURS

LE JEU DE CARTE





LE PODCAST





STORIES



Jeu qui rapproche

POURQUOI ÇA MARCHE?

Jeu qui rapproche



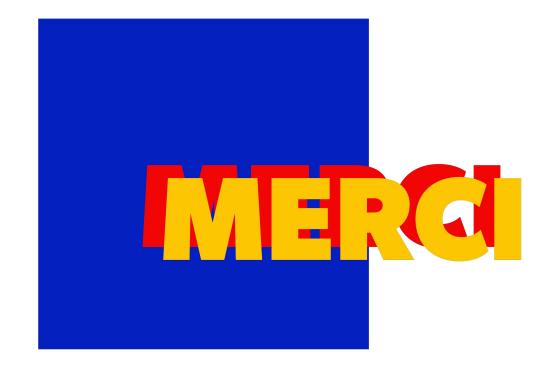
Les intervenants et leurs communautés font parti de la cible

Jeu qui rapproche



Les intervenants et leurs communautés font parti de la cible

Amusant et décomplexant



Victor ROBIN victor.robin@iscom.org **Xavier DESPERIEZ** xavier.desperiez@gmail.com Salomé ANASTASE

salome.anastase@gmail.com

Hana BEL HADJ

Rebecca BONEF

h.belhadi@hotmail.fr

rebeccabonef@gmail.com